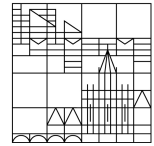


Physik I – Integrierter Kurs

Prof. G. Burkard, Prof. T. Dekorsy, Dr. Cs. Péterfalvi

Universität
Konstanz



Übungsblatt Nr. 6, WS 15/16

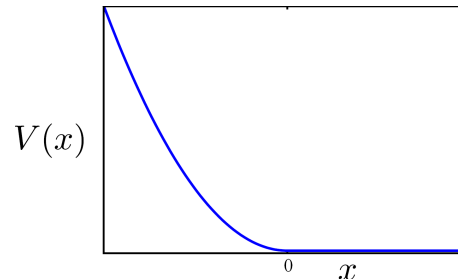
Abgabe am 07.12.2015 in der Vorlesung

Besprechung am 09.12.2015 in der Übung

Aufgabe 1 (schriftlich): Potential & Energieerhaltung

Ein Teilchen der Masse m bewegt sich entlang der x -Achse in dem Potential $V(x)$ (siehe Abbildung)

$$V(x) = \begin{cases} \alpha mgx^2 & \text{für } x \leq 0 \\ 0 & \text{für } x > 0. \end{cases}$$



- Das Teilchen starte zum Zeitpunkt $t_0 = 0$ bei $x_0 < 0$ und habe die Anfangsgeschwindigkeit $v(t_0) = 0$. Berechnen Sie die Gesamtenergie E . Stellen Sie die Bewegungsgleichung des Systems mit Hilfe des Energiesatzes auf und lösen Sie die Differentialgleichung.
- Berechnen Sie die kinetische und die potentielle Energie als Funktion der Zeit t , und zeigen Sie, dass die Gesamtenergie zeitlich konstant ist.

(5 Punkte)

Hinweis: $\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \arcsin \frac{x}{a}$

Aufgabe 2 (schriftlich): Mathematisches Pendel

Betrachten Sie ein mathematisches Pendel mit der Fadenlänge l und der Masse m , die sich in dem Potential $V(\varphi) = -mgl \cos(\varphi)$ bewegt. Dabei ist g die Erdbeschleunigung und φ die Winkelauslenkung des Massenpunktes m . Der Faden selbst werde als masselos angenommen.

- Fertigen Sie eine Skizze an.
- Stellen Sie den Energiesatz für den Massepunkt in ebenen Polarkoordinaten auf.
- Lösen Sie mit Hilfe des Energiesatzes die Bewegungsgleichung für kleine Auslenkungen. Verwenden Sie eine Taylorentwicklung bis zur zweiten Ordnung um den auftretenden Cosinusterm anzunähern.

(5 Punkte)

Hinweis: Benutzen sie die Methode der Trennung der Variablen.

Aufgabe 3 (mündlich): Drehungen mit orthogonalen Matrizen

a) Betrachten Sie die Matrix

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ 0 & \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix} \quad \text{und den Vektor } \vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}.$$

Wenden Sie die Matrix R auf den Vektor \vec{v} an und zeigen Sie explizit, dass bei der Drehung die Länge des Vektors erhalten bleibt. Transponieren Sie die Matrix R und zeigen Sie, dass R^T den Vektor zurückdreht.

b) Wenden Sie zuerst die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad \text{und dann die Matrix } B = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

auf den Vektor $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ an.

Berechnen Sie dann BA und wenden Sie dieses Matrixprodukt auf den selben Vektor an. Vergleichen Sie die zwei Ergebnisse. Berechnen Sie auch AB . Gilt $AB = BA$?

Die Identitätsmatrix in drei Dimensionen definieren wir durch

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Zeigen Sie, dass die Identitätsmatrix I Vektoren auf sich selbst abbildet und dass das Matrixprodukt von A mit I gleich A ist. Zeigen Sie durch $RR^T = R^T R = I$, dass R tatsächlich orthogonal ist.